

Die glückliche Hand

Bad Berleburg 25.09.2016

Benötigte Materialien:

- Kartenspiel

Ablauf

Das Kartenspiel wird gemischt. Jeder Teilnehmer zieht 5 verdeckte Karten. Bube, Dame, König und As zählen jeweils 10 Ringe, alle übrigen Karten zählen den Wert, mit dem sie beziffert sind. Die Summe wird ausgerechnet und notiert

Jeder Schütze hat nun 5 Schuss zur Verfügung um den Kartenwert der 5 Karten zu übertreffen. Gelingt es dem Schützen, erhält er 2 Punkte gutgeschrieben. Trifft er genau den Wert der Karten, bekommt er 1 Punkt. Wird die Vorgabe nicht erreicht, werden keine Punkte vergeben.

Der Ablauf kann beliebig wiederholt werden. Der Schütze mit den meisten Pluspunkten ist der Sieger.

Variante

Um das Leistungsniveau etwas zu erhöhen, können auch mehrere Kartenspiele gemischt und die niedrigeren Werte herausgenommen werden.

Schiessspiele

Name des Schützen			
	Vorgabe	Erzielt	Punkte
1. Durchgang			
2. Durchgang			
3. Durchgang			
4. Durchgang			
5. Durchgang			
6. Durchgang			
7. Durchgang			
8. Durchgang			

Summe			
-------	--	--	--

Vorgabe	Erzielt	Punkte

--	--	--